



มททรรรม ทักษะทางวืชาการอนุบาลประจําจ้งหวัด 14 จ้งหวัดภาคใต้
สรุปลกิจกรรมการข้งขัน กิจกรรมพัฒนาผู้เรียน

ชื่อกิจกรรม	ระดับชั้น	ประเภท	หมายเหตุ
	ป.1-3		
1.การยกเงื่อน เดินทรงตัวและโยนบอล	√	ทีม	
รวม	1 กิจกรรม 1 รายการ		

กิจกรรมลูกเสือ เนตรนารี และยุวกาชาด

กิจกรรมที่ 1 การผูกเงื่อน เดินทวนของบนศีรษะและโยนลูกบอล

1. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

เป็นลูกเสือ – เนตรนารี หรือยุวกาชาด ชั้นประถมศึกษาปีที่ 1-3

2. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

2.1 แข่งขันเป็นทีม ทีมละ 6 คน

2.2 จำนวนผู้เข้าแข่งขัน สถานศึกษาละ 1 ทีม

3. วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

ผู้เข้าแข่งขันปฏิบัติกิจกรรมการแข่งขันในการเดินทวนตัววางของบนศีรษะ โยนลูกบอล และผูกเงื่อนตามใบงาน ดังต่อไปนี้

3.1 เดินวางของบนศีรษะมือทั้งสองข้างกอดอก อ้อมสิ่งกีดขวาง ระยะทาง 14 เมตร ไปและกลับ

3.2 โยนลูกบอล (ใช้ลูกเทนนิส) ลงตะกร้า ระยะทาง 2.5 เมตร

3.3 ผูกเงื่อน 4 เงื่อน

1) เงื่อนกระหวัดไม้สองชั้น

2) เงื่อนพิรอด

3) เงื่อนขัดสมาธิ

4) เงื่อนบ่วงสายธนู

3.4 ให้ผู้จัดการแข่งขันจัดเตรียมเชือกผูกเงื่อนที่มีขนาดเท่ากันยาว 2 เมตร จำนวน 5 เส้นและเชือกไนลอนขนาดเล็กกว่าเชือกผูกเงื่อนยาว 2 เมตร จำนวน 1 เส้น

3.5 ผู้เข้าแข่งขันต้องแต่งเครื่องแบบลูกเสือ-เนตรนารี หรือยุวกาชาด

4. เกณฑ์การให้คะแนน

4.1 เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน

1) ผลสำเร็จของการปฏิบัติงาน (75 คะแนน)

1.1) เดินวางของบนศีรษะ คนละ 5 คะแนน 30 คะแนน

1.2) โยนลูกเทนนิสลงตะกร้า คนละ 3 ลูก ลูกละ 1 คะแนน 18 คะแนน

1.3) ความถูกต้องของการผูกเงื่อน คนละ 2 คะแนน 12 คะแนน

1.4) ประสิทธิภาพของเชือกที่ผูกต่อกัน 12 คะแนน

1.4.1) ให้ผู้เข้าแข่งขันคนสุดท้ายดึงเชือกที่ผูกกับไม้กั้นต่อกันมาและเชือกบ่วงสายธนูที่ผูกกับตัว ถ้าหลุดให้ตัด 4 คะแนน

1.4.2) ดูความเรียบร้อยของเงื่อน และปลายเชือกเงื่อนที่ใช้ต่อเชือก 4 คะแนน

1.4.3) ความยาวของเชือกที่ผูกจากหลักถึงตัวผู้เข้าแข่งขันคนสุดท้ายทีมใดต่อเชือกได้ยาวที่สุดได้ 4 คะแนน และลดคะแนนทีมที่ได้ความยาวลดลงมาทุก 5 เซนติเมตรต่อ 1 คะแนน

- | | |
|--|---------|
| 1.5) การเลือกใช้เชือกให้เหมาะสมกับเงื่อนไข | 3 คะแนน |
| 2) ความเป็นผู้นำ ผู้ตาม เครื่องแต่งกาย (20 คะแนน) | |
| 2.1) บทบาทของหัวหน้าทีมในการสั่งการ การควบคุมทีม | 5 คะแนน |
| 2.2) ลูกทีมเชื่อฟังและปฏิบัติตามคำสั่งอย่างมีวินัย | 5 คะแนน |
| 2.3) แต่งเครื่องแบบครบและถูกต้องทั้งหมด (แต่งเครื่องแบบไม่ครบหรือไม่ถูกต้อง ในกรรมการใช้ดุลพินิจลดคะแนนตามความเหมาะสม) | 5 คะแนน |
| 2.4) ความคล่องแคล่วว่องไว ความมีวินัย | 5 คะแนน |
| 3) เวลาที่ใช้ (5คะแนน) | |
| 3.1) ทีมที่ปฏิบัติกิจกรรมเสร็จโดยใช้เวลาน้อยที่สุดได้คะแนน | 5 คะแนน |
| 3.2) ทีมที่ปฏิบัติกิจกรรมเสร็จโดยใช้เวลามากขึ้น ลดคะแนนลงตามส่วนทุก 1 นาทีต่อ 1 คะแนน | |
| 4.2 ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด | |

5. เกณฑ์การตัดสิน

ร้อยละ 80 – 100	ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง
ร้อยละ 70 – 79	ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน
ร้อยละ 60 – 69	ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง
ได้คะแนนต่ำกว่าร้อยละ 60	ได้รับเกียรติบัตร เว้นแต่กรรมการมีความเห็นเป็นอย่างอื่น

คำแนะนำสำหรับคณะกรรมการ

การจัดเตรียมอุปกรณ์ใช้ในการแข่งขัน

- ลูกเทนนิสสำหรับใช้ในการแข่งขัน จำนวนลู่อะ 18 ลูก รวม 45 ลูก
- ตะกร้าแร็บบอล ขนาดเท่ากัน 3 ใบ
- สมุดลูกเสือปกแข็ง จำนวน 3 เล่ม
- นาฬิกาจับเวลา 3 เรือน
- เชือกผูกเงื่อน ขนาดเท่ากันยาว 2 เมตร จำนวน 15 เส้น
- เชือกไต่ลอดน เส้นเล็กกว่าเชือกผูกเงื่อนความยาว 2 เมตร จำนวน 3 เส้น
- ไม้กลมขนาดเส้นผ่าศูนย์กลาง 1 – 2 นิ้ว ยาว 5 – 6 เมตร 2 อัน นำมาต่อกันผูกกับหลักไว้เพื่อให้ผู้เข้าแข่งขันใช้ผูกเงื่อนและเป็นจุดกั้นสำหรับการโยนลูกเทนนิส
- โต๊ะนักเรียนหรือโต๊ะอื่นที่มีขนาดใกล้เคียงจำนวน 6 ตัว ไว้สำหรับวางสมุดและลูกเทนนิส

9. ฉลากหมายเลข 1 – 6 ใส่กล่องทึบแสงจำนวน 3 ชุด
10. กรวยยางหรืออุปกรณ์อย่างอื่นที่มีลักษณะเดียวกัน จำนวน 15 อัน
11. กระดาษขาว / วัสดุอื่นที่มีลักษณะเดียวกันขนาด 2 นิ้ว จำนวน 3 ม้วน สำหรับตีเส้นตรงให้เดินทรงตัว

การจัดเตรียมสถานที่แข่งขัน

1. สถานที่สำหรับการแข่งขัน เป็นลานพื้นราบ
2. จัดทำลู่วิ่ง 3 ลู่วิ่ง ความยาวลู่วิ่ง 22 เมตร กว้าง 3 เมตร สำหรับผู้เข้าแข่งขัน ครั้งละ 3 ทีม แต่ละลู่วิ่งตีเส้นทำเครื่องหมายและวางอุปกรณ์ดังนี้
 - ระยะ 3 เมตรแรก เป็นจุดยืนรอของสมาชิกทีมที่เข้าแข่งขัน
 - ระหว่างจุดรอถึงจุดเริ่มต้นระยะ 1 เมตร วางโต๊ะ 1 ตัว สำหรับวางสมุดลูกเสือปกแข็ง 1 เล่ม
 - จากจุดเริ่มต้นใช้เทปกาว 2 นิ้ว ตีเส้นตรงขนาด กว้าง 4 นิ้ว ยาว 5 เมตร แล้ววางกลวยที่ 1
 - จากกลวยที่ 1 ให้วางกรวยเรียงในแนวตรงต่อไปอีก 4 กรวย ระยะห่างระหว่างกรวย 1 เมตร
 - จากกรวยที่ 5 ให้ใช้เทปกาว 2 นิ้ว ตีเส้นตรงขนาดกว้าง 4 นิ้ว ยาว 5 เมตร ไปจนถึงจุดสิ้นสุดการเดินทาง
 - จากจุดสิ้นสุดการเดินทางวางโต๊ะ 1 ตัว ไว้สำหรับวางสมุดและวางตะกร้าใส่ลูกเทนนิสตะกร้าละ 18 ลูก
 - จากจุดสิ้นสุดการเดินทางถึงจุดผูกเงื่อนระยะ 1 เมตร ปักหลักผูกไม้กั้นยาว 9 เมตร สูงจากพื้นไม้ เกิน 30 เซนติเมตร ไว้สำหรับกั้นเป็นแนวโยนลูกบอลลงตะกร้าและไว้ให้ผู้เข้าแข่งขันคนที่ 1 ผูกเงื่อนยึดติดกับไม้
 - จากจุดไม้กั้นระยะ 2.5 เมตร ให้วางตะกร้าเชอร์บอลลู่วิ่ง 1 ใบ โดยอาจจะนำหินหรืออิฐผูกไว้นอกกัน ตะกร้าเพื่อถ่วงยึดกับพื้นกันล้มได้ แต่ห้ามใช้วัสดุอื่นใดไว้ในตะกร้า
3. ให้ผู้เข้าแข่งขันยืนเข้าแถวที่จุดรอห่างจากจุดเริ่มต้น 1 เมตร ห้ามผู้เข้าแข่งขันออกจากจุดรอจนกว่าผู้เข้าแข่งขันคนก่อนจะกลับมาสัมผัสมือ
4. ขณะแข่งขันควรให้ผู้เข้าแข่งขันถอดหมวก

การดำเนินการแข่งขัน

1. แจกใบงานให้ผู้เข้าแข่งขันทุกทีมพร้อมๆกัน (ครั้งละ 3 ทีม) ให้เวลาแต่ละทีมอ่านใบงาน และสังเกตการสั่งงาน การปฏิบัติงาน ความเป็นผู้นำ
2. ให้ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีม (ทุกคน) มาจับฉลากหมายเลข เมื่อจับได้แล้วให้ถือไว้ก่อน ห้ามเปิดออกดูจนกว่าจะได้ยินสัญญาณ ให้สังเกตการสั่งงานของนายหมู่ การปฏิบัติงาน ความเป็นผู้นำผู้ตาม
3. มอบเชือกที่จัดเตรียมไว้ให้แก่นายหมู่ หมู่ละ 6 เส้น (ประกอบด้วยเชือกผูกเงื่อน 5 เส้น และเชือกไต่ล่อน 1 เส้น) เพื่อให้ นายหมู่ดำเนินการมอบเชือกให้สมาชิกคนละ 1 เส้น เพื่อใช้ในการแข่งขัน เมื่อได้เชือก

ประจำตัวแล้ว ให้ผู้เข้าแข่งขันทุกคนจัดการเก็บเชือกประจำตัวแบบลูกเสือ เสร็จแล้วให้ใส่ไว้ในกระเป๋า
ทางเกงหรือกระเป๋าไปรงของแต่ละคน

4. เมื่อได้ยินสัญญาณนกหวีด จึงเริ่มปฏิบัติตามใบงานและเริ่มจับเวลา
5. เริ่มการแข่งขันให้ผู้เข้าแข่งขันคนที่ 1 เดินจากจุดรอมมาที่โต๊ะวางสมุด หยิบสมุดลูกเสือปกแข็งวางบนศิระษะ
เอามือกอดอก เดินจากจุดเริ่มต้นเหยียบไปบนเส้นตรงที่จัดไว้ ถึงกรวยให้เดินอ้อมกรวยแบบงูเลื้อย 5 กรวย
ผ่านกรวยสุดท้ายแล้วให้เดินตรงไปตามเส้นจนถึงจุดสิ้นสุดการเดินทางตัว หยิบสมุดจากศิระษะวางไว้บนโต๊ะ
ตัวที่ 2 หยิบลูกเทนนิสในตะกร้า เดินไปที่ไม้กั้น โยนลูกเทนนิสลงตะกร้า ครั้งละ 1 ลูก จนครบ 3 ลูก เสร็จ
แล้วให้ดึงเชือกประจำตัวจากที่เก็บออกมาใช้เงื่อนกระหวัดไม้ 2 ชั้นกับไม้กั้นตรงจุดที่กำหนด แล้วดึงปลาย
เชือกไปทางจุดเริ่มต้นให้ดึง ทิ้งปลายเชือกไว้ เดินหยิบสมุดปกแข็งจากบนโต๊ะตัวที่ 2 วางบนศิระษะเอามือ
กอดอก เดินย้อนกลับไปตามเส้นทางเดิมจนถึงจุดเริ่มต้น หยิบสมุดจากศิระษะวางบนโต๊ะ แล้ววิ่งไปสัมผัสมือ
กับสมาชิกผู้เข้าแข่งขันคนต่อไปเพื่อเข้าปฏิบัติกิจกรรมดังเช่นผู้เข้าแข่งขันคนแรก
ผู้เข้าแข่งขันคนใดทำสมุดระหว่างทาง ให้หยุดตรงที่จุดที่สมุดตก หยิบสมุดวางบนศิระษะแล้วเดิน
ต่อไป กรรมการตัดคะแนนผู้เข้าแข่งขันครั้งละ 1 คะแนน ในกรณีต่อไปนี้
 - ทำสมุดตกจากศิระษะ
 - ทำกรวยล้ม กรวยละ 1 คะแนน
 - เดินออกนอกเส้นตรงก้าวละ 1 คะแนน
 - ใช้มือจับหรือหยิบสมุดก่อนถึงจุดที่กำหนด
6. เมื่อผู้เข้าแข่งขันคนต่อไปสัมผัสมือกับผู้เข้าแข่งขันคนก่อนแล้วให้ปฏิบัติเช่นเดียวกับผู้เข้าแข่งขันคนแรกจาก
จุดเริ่มต้นไปจนถึงจุดสิ้นสุดการเดินทางตัว หยิบสมุดจากศิระษะวางไว้บนโต๊ะ หยิบลูกเทนนิสในตะกร้าเดิน
ไปที่ไม้กั้น โยนลูกเทนนิสลงตะกร้า ครั้งละ 1 ลูก จนครบ 3 ลูก เสร็จแล้วดึงปลายเชือกไปทางจุดเริ่มต้นให้
ดึงทิ้งปลายเชือกไว้ แล้วไปหยิบสมุดปกแข็งจากโต๊ะตัวที่ 2 วางบนศิระษะเดินย้อนกลับตามเส้นทางเดิมไปที่
จุดเริ่มต้น หยิบสมุดจากศิระษะวางบนโต๊ะแล้ววิ่งไปสัมผัสมือผู้เข้าแข่งขันคนต่อไปเพื่อปฏิบัติกิจกรรม
ตามลำดับ
7. ผู้เข้าแข่งขันคนสุดท้ายเมื่อผูกเงื่อนเสร็จทั้ง 2 เงื่อนเสร็จสิ้นแล้ว ไม่ต้องไปหยิบสมุดจากโต๊ะตัวที่ 2 แต่ให้ดึง
ปลายเชือกให้ตึง และร้องไชโยขึ้น ถือเป็นการสิ้นสุดการแข่งขัน กรรมการบันทึกเวลาที่ปฏิบัติกิจกรรมของ
แต่ละทีมไว้เพื่อใช้ประกอบการให้คะแนน
8. คณะกรรมการตรวจให้คะแนนตามเกณฑ์
9. รวบรวมผล สรุปผลการแข่งขัน

ใบงาน

กิจกรรมพัฒนาผู้เรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1-3

การผูกเงื่อน เดินทวนของบนศีรษะและโยนลูกบอล

1. ให้ผู้เข้าแข่งขันไปยืนตั้งแถวในจุดที่กำหนดให้ อ่านใบงาน เมื่อเข้าใจแล้วให้ส่งใบงานคืนกรรมการ กรรมการจะมอบเชือกให้แก่ชายหมู่ ทีมละ 6 เส้น
2. ให้ทุกคนในทีมจับฉลากหมายเลขลำดับเพื่อปฏิบัติกิจกรรม
3. เมื่อได้ยื่นสัญญาณจากกรรมการ ให้ทุกคนเปิดอ่านหมายเลขที่จับฉลากได้ แล้วตั้งแถวตอนเรียงตามลำดับหมายเลขที่จับฉลากได้
4. นายหมู่มอบเชือกให้สมาชิก คนละ 1 เส้น ให้ผู้เข้าแข่งขันทุกคนจัดการเก็บเชือกประจำตัวแบบลูกเสือเสร็จแล้วให้ใส่ไว้ในกระเป๋ากางเกงหรือกระโปรงแล้วปฏิบัติดังต่อไปนี้

หมายเลข 1 เดินจากจุดรอบไปที่จุดเริ่มต้น หยิบสมุดที่กรรมการจัดไว้บนโต๊ะวางบนศีรษะ เดินมือกอดอก เดินทวนสมุดบนศีรษะเท้าเหยียบไปตามเส้นที่จัดเตรียมไว้ ถึงกรวยให้เดินอ้อมกรวยทุกกรวย สิ้นสุดกรวยเดินไปตามเส้นจนถึงโต๊ะตัวที่ 2 หยิบสมุดจากศีรษะวางบนโต๊ะ หยิบลูกเทนนิสในตะกร้า เดินไปที่ไม้กั้น โยนลูกเทนนิสลงตะกร้า ครั้งละ 1 ลูก จนครบ 3 ลูก แล้วหยิบเชือกจากที่เก็บมาแก้ออก นำปลายเชือกข้างหนึ่งไปผูกกับไม้กั้นด้วยเงื่อนกระหวัดไม้ 2 ชั้น ตรงจุดที่กรรมการกำหนด ดึงปลายเชือกไปทางจุดเริ่มต้นให้ตึง ปล่อยเชือกทิ้งไว้ แล้วไปหยิบสมุดจากโต๊ะวางบนศีรษะ มือกอดอก เดินย้อนกลับไปที่จุดเริ่มต้นตามเส้นทางเดิม ถึงจุดเริ่มต้นให้หยิบสมุดจากศีรษะวางบนโต๊ะแล้ววิ่งไปสัมผัสมือกับผู้เข้าแข่งขันคนต่อไป เสร็จแล้วให้ออกจากกลุ่มแข่งขันไป

หมายเลข 2 ปฏิบัติเช่นเดียวกับผู้เข้าแข่งขันหมายเลข 1 แต่ให้นำเชือกไปผูกต่อกับปลายเชือกของหมายเลข 1 ด้วยเงื่อนพิรอด

หมายเลข 3 ปฏิบัติเช่นเดียวกับผู้เข้าแข่งขันหมายเลข 2 และให้นำเชือกไปผูกต่อกับปลายเชือกของหมายเลข 2 ด้วยเงื่อนพิรอด

หมายเลข 4 ปฏิบัติเช่นเดียวกับผู้เข้าแข่งขันหมายเลข 2 และให้นำเชือกไปผูกต่อกับปลายเชือกของหมายเลข 3 ด้วยเงื่อนขัดสมาธิ

หมายเลข 5 ปฏิบัติเช่นเดียวกับผู้เข้าแข่งขันหมายเลข 2 และให้นำเชือกไปผูกต่อกับปลายเชือกของหมายเลข 2 ด้วยเงื่อนขัดสมาธิ

หมายเลข 6 ปฏิบัติเช่นเดียวกับผู้เข้าแข่งขันหมายเลข 2 และให้นำปลายเชือกไปผูกต่อกับปลายเชือกของหมายเลข 5 ด้วยเงื่อนพิรอดเสร็จแล้วนำปลายเชือกอีกด้านหนึ่งผูกเงื่อนบ่วงสายธนูกับสะเอวตนเอง ดึงปลายเชือกที่คล้องกับตนเองไปทางจุดเริ่มต้นให้ตึง เมื่อเชือกตึงแล้วให้ร้อง “ไชโย” ถือเป็นการสิ้นสุดการแข่งขัน ไม่ต้องไปหยิบสมุดเดินย้อนมาที่จุดเริ่มต้น แต่ให้ยืนนิ่งไว้จนกว่ากรรมการจะตรวจให้คะแนนเสร็จแล้วจึงออกจากกลุ่มแข่งขัน